

## Движение зарядов в электрических и магнитных полях

Динамика точечного заряда  $q$  в электрических и магнитных полях определяется силой Лоренца

$$\mathbf{F} = \mathbf{F}_E + \mathbf{F}_M,$$

Сила Лоренца

где

$$\mathbf{F}_E = q\mathbf{E} \text{ — электрическая,} \quad (1)$$

а

$$\mathbf{F}_M = q[\mathbf{v} \times \mathbf{B}] \text{ — магнитная сила.} \quad (2)$$

Здесь мы рассмотрим только три случая.

### Однородное магнитное поле

Прежде всего, запомним, что магнитная сила (сила Лоренца в узком смысле) *никогда* не может совершать работу, поскольку она перпендикулярна скорости:

$$\delta A = q[\mathbf{v} \times \mathbf{B}] \cdot d\mathbf{l} = q[\mathbf{v} \times \mathbf{B}] \cdot \mathbf{v} dt \equiv 0.$$

Разложим скорость  $\mathbf{v}$  на две составляющие – параллельную полю  $\mathbf{v}_{\parallel}$  и перпендикулярную ему  $\mathbf{v}_{\perp}$ . Сила (2) не имеет составляющей вдоль поля  $\mathbf{B}$ , поэтому

$$\mathbf{v}_{\parallel} = \text{const.}$$

Поскольку  $q[\mathbf{v}_{\parallel} \times \mathbf{B}] = 0$ , то магнитную силу можно переписать в виде

$$\mathbf{F}_M = q[\mathbf{v}_{\perp} \times \mathbf{B}].$$

Уравнение движения в плоскости, перпендикулярной полю, сводится к уравнению для нормальной составляющей ускорения

$$mv_{\perp}^2/R = qv_{\perp}B, \quad (3)$$

так что радиус кривизны  $R$  есть

$$R = mv_{\perp}/qB. \quad (4)$$

Поскольку правая часть этого равенства – константа,<sup>1</sup> то

$$R = \text{const},$$

---

<sup>1</sup> Из-за того, что магнитная сила не совершает работы, не может изменяться модуль скорости  $v_{\perp}$ .

и движение в плоскости, перпендикулярной полю  $\mathbf{B}$ , представляет собой движение по окружности радиуса (4). Циклическая частота  $\omega$  и период  $T$  получаются из соотношения (4):

$$\begin{aligned}\omega &= v_{\perp}/R = qB/m, \\ T &= \frac{2\pi m}{qB}.\end{aligned}\tag{5}$$

Период вращения заряда в магнитном поле

Формулу (5) можно переписать в векторном виде. Ясно, что угловая скорость  $\boldsymbol{\omega}$ , как и поле  $\mathbf{B}$ , перпендикулярна рассматриваемой плоскости, поэтому либо  $\boldsymbol{\omega} \uparrow \uparrow \mathbf{B}$ , либо  $\boldsymbol{\omega} \uparrow \downarrow \mathbf{B}$ . Поскольку магнитная сила должна обеспечивать *центростремительное* ускорение, то

$$\boldsymbol{\omega} = -q\mathbf{B}/m.\tag{5a}$$

Формальный вывод выглядит так. Пусть  $\mathbf{R}$  – вектор, проведенный из центра окружности к движущемуся заряду. Тогда векторный аналог уравнения (3) имеет вид

$$-m\omega^2\mathbf{R} = q[(\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R}) \times \mathbf{B}].$$

Раскрывая двойное векторное произведение по формуле «бац минус цаб»<sup>1</sup> и учитывая, что  $\mathbf{B} \cdot \mathbf{R} = 0$ , получаем

$$-m\omega^2 = q(\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{B}),$$

откуда и следует формула (5a).

Если скорость  $v_{\parallel}$  не равна нулю, то с учетом движения вдоль направления поля  $\mathbf{B}$  траектория заряда представляет собой винтовую линию с шагом

$$h = v_{\parallel}T.$$

Шаг винтовой линии

### Параллельные электрическое и магнитное поля

Если оба поля  $\mathbf{E}$  и  $\mathbf{B}$  однородны, то единственно отличие от предыдущего случая заключается в том, что скорость  $v_{\parallel}$  изменяется по закону

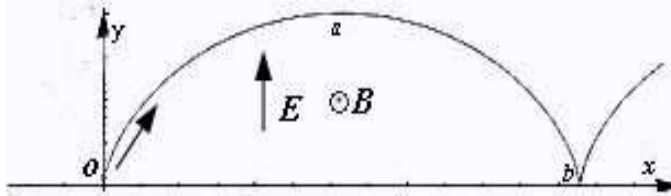
$$v_{\parallel} = v_{\parallel 0} + qEt.$$

Переменный шаг

<sup>1</sup>  $[\mathbf{a} \times [\mathbf{b} \times \mathbf{c}]] = \mathbf{b}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}) - \mathbf{c}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$ . Отметим, что в тексте эту формулу можно использовать после замены порядка сомножителей во внешнем произведении, т.е. со знаком «минус».

## Дрейф в скрещенных полях

Пусть однородное магнитное поле  $\mathbf{B}$  направлено перпендикулярно однородному полю  $\mathbf{E}$  (см. рис.), и точечный



заряд  $q$  первоначально покоится в начале координат  $O$ . В первый момент

под действием электрического поля он приобретает скорость вдоль оси  $Oy$ , а магнитное поле начинает его закручивать по часовой стрелке, как это описано выше. Вплоть до точки  $a$  модуль скорости увеличивается, так как электрическое поле совершает положительную работу, однако далее начинается замедление, и из соображений симметрии можно ожидать, что заряд вновь остановится в точке  $b$ .

Далее все повторяется, и заряд движется «в среднем» вдоль оси  $Ox$ , т.е. перпендикулярно как вектору  $\mathbf{E}$ , так и вектору  $\mathbf{B}$ . Такое движение и называется *дрейфом в скрещенных полях*. Траектория, по которой движется заряд, называется циклоидой – эта та же кривая, которую описывает точка на ободе колеса, катящегося по поверхности без скольжения.<sup>1</sup>

Дрейф

В физике часто какая-либо догадка помогает резко упростить решение уравнения. Движение точки на ободе колеса складывается из двух движений: вращательного с угловой скоростью  $\boldsymbol{\omega}$  и поступательного со скоростью  $\mathbf{u}$ , так что полная скорость относительно поверхности есть

$$\mathbf{v} = \mathbf{u} + [\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R}],$$

причем

$$\frac{d\mathbf{R}}{dt} = [\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R}], \quad \mathbf{u} = \text{const.}$$

Предположим, что так же можно представить движение заряда  $q$  в скрещенных полях. Уравнение движения выглядит так:

$$m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = q\mathbf{E} + q[\mathbf{v} \times \mathbf{B}] \quad (6)$$

или<sup>2</sup>

$$m[\boldsymbol{\omega} \times [\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R}]] = q\mathbf{E} + q[\mathbf{u} \times \mathbf{B}] + q[\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{R}] \times \mathbf{B}.$$

<sup>1</sup> Движению со скольжением соответствует движение заряда с ненулевой начальной скоростью.

<sup>2</sup>  $\frac{d\mathbf{v}}{dt} = [\boldsymbol{\omega} \times \frac{d\mathbf{R}}{dt}]$ .

Применяем формулу «бац минус цаб» и убираем скалярные произведения, равные нулю: <sup>1</sup>

$$-m\omega^2 \mathbf{R} = q\mathbf{E} + q[\mathbf{u} \times \mathbf{B}] + q(\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{B})\mathbf{R}. \quad (7)$$

Члены, содержавшие переменный вектор  $\mathbf{R}$  должны уничтожить друг друга, так что

$$-m\omega^2 = q(\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{B}),$$

или

$$\boldsymbol{\omega} = -q\mathbf{B}/m,$$

как и раньше (см. (5a)). Теперь можно найти и скорость дрейфа, умножая векторно два оставшихся слагаемых в соотношении (7) на вектор  $\mathbf{B}$ :

$$q[\mathbf{B} \times [\mathbf{u} \times \mathbf{B}]] = q[\mathbf{E} \times \mathbf{B}],$$

или (поскольку  $(\mathbf{u} \cdot \mathbf{B}) = 0$ )

$$\mathbf{u} = [\mathbf{E} \times \mathbf{B}]/B^2.$$

Убедитесь на рисунке, что направление скорости дрейфа получилось правильное.

Приведенные вычисления верны в нерелятивистском приближении, когда  $u \ll c$ .

Скорость дрейфа

---

<sup>1</sup> такие как  $(\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{R})$  и  $(\mathbf{B} \cdot \mathbf{R})$ .